

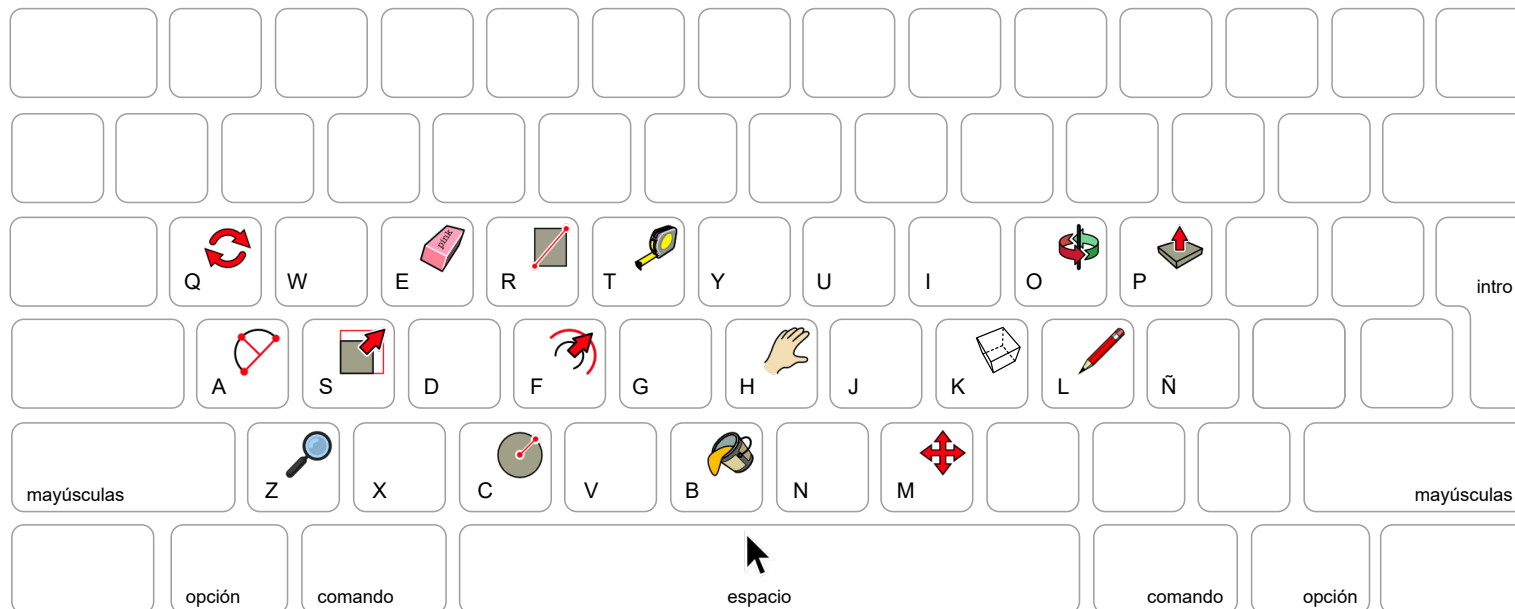


Guía de referencia | Mac

Botón central (rueda)



Girar	Zoom
Click Arrastrar	Orbitar
Mayús+Click Arrastrar	Desplazar
Doble clic	Vuelve a centrar vista



Herramienta	Operación	Instrucciones
Arco (A)	Curvatura	especifica el valor de la curvatura: introduce un número y pulsa Intro
	Radio	especifica el radio: introduce un número y R, y pulsa Intro
	Segmentos	especifica el número de segmentos: introduce un número y S, y pulsa Intro
Círculo (C)	Mayús	bloquea inferencias actuales
	Radio	especifica el radio: introduce un número y pulsa Intro
	Segmentos	especifica el número de segmentos: introduce un número y S, y pulsa Intro
Borrar (E)	Opción	suaviza/alisa (utiliza en las aristas para que las caras adyacentes aparezcan curvadas)
	Mayús	oculta
	Ctrl+Mayús	deja de suavizar/alisar
Sigue	Comando	utiliza el perímetro de la cara como trayectoria de extrusión
	Más fácil	selecciona la trayectoria, elige la herramienta "Sigue" y haz clic en la cara a extruir
Línea (L)	Mayús	bloquea en la dirección de inferencia actual
	Flechas	bloquea dirección; arriba = azul, dcha. = roja, izq. = verde y abajo = paralela/perpendicular
	Longitud	especifica la longitud: introduce un número y pulsa Intro
Mirar alrededor	Altura del ojo	especifica la altura del ojo: introduce un número y pulsa Intro
Mover (M)	Opción	mueve una copia
	Mayús	mantén pulsada para bloquear en la dirección de inferencia actual
	Comando	autoplegado (permite el movimiento aunque se deban añadir aristas y caras adicionales)
	Flechas	bloquea dirección; arriba = azul, dcha. = roja, izq. = verde y abajo = paralela/perpendicular
	Distancia	especifica la distancia del movimiento: introduce un número y pulsa Intro
	Copia en serie externa	n copias en fila: mueve la primera copia, introduce un número seguido de X, y pulsa Intro
	Copia en serie interna	n copias entremedio: mueve la primera copia, introduce un número seguido de /, y pulsa Intro
Equidistancia (F)	Comando	permite la superposición de resultados
	Distancia	especifica una distancia de equidistancia: introduce un número y pulsa Intro
Orbitar (O)	Opción	mantén pulsada para desactivar la órbita con peso gravitatorio
	Mayús	mantén pulsada para activar la herramienta Desplazar

Herramienta	Operación	Instrucciones
Pintar (B)	Opción	rellena material - pinta todas las caras adyacentes coincidentes
	Mayús	reemplaza material - pinta todas las caras coincidentes del modelo
	Opción+Mayús	reemplaza material en objeto - pinta todas las caras coincidentes del mismo objeto
Empujar / tirar (P)	Comando	mantén pulsado mientras haces click sobre un material para tomar una muestra
	Opción	empuja/tira una copia de la cara (dejando la cara original en su lugar)
	Doble Clic	aplica el último valor de empujar/tirar a esta cara
Rectángulo (R)	Distancia	especifica el valor de empujar/tirar: introduce un número y pulsa Intro
	Opción	empieza a dibujar desde el centro
Rectángulo rotado	Dimensiones	especifica dimensiones: introduce longitud y anchura, y pulsa Intro, p. ej. 20, 40
	Mayúsculas	bloquea en la dirección/plano actual
Rotar (Q)	Comando	bloquea el plano de dibujo para la primera arista (después del primer clic)
	Dimensiones, Ángulo	haz clic para situar los primeros dos ángulos, luego escribe la anchura, el ángulo e Intro, p. ej. 90, 20
	Opción	rota una copia
Escala (S)	Ángulo	especifica un ángulo: introduce un número y pulsa Intro
	Pendiente	especifica un ángulo como pendiente: introduce inclinación: longitud y pulsa Intro, p. ej. 3:12
	Opción	mantén pulsada para modificar la escala desde el centro
Seleccionar (espacio)	Mayús	mantén pulsada para modificar la escala uniformemente (sin distorsionar)
	Cantidad	especifica un factor de escala: introduce un número y pulsa Intro, p. ej. 1.5 = 150%
	Longitud	especifica un factor de longitud: introduce un número, una unidad y pulsa Intro, p. ej. 10m
	Opción	añade a la selección
Medir (T)	Mayús	añade/elimina de la selección
	Opción+Mayús	elimina de la selección
	Opción	activa la creación de guías o el modo de solo medida
Zoom (Z)	Flechas	bloquea dirección; arriba = azul, dcha. = roja, izq. = verde y abajo = paralela/perpendicular
	Cambiar tamaño	cambia el tamaño del modelo: mide una distancia, introduce el tamaño deseado y pulsa Intro
Zoom (Z)	Mayús	mantén pulsada y haz clic-arrastra el ratón para cambiar el campo visual